

PUNTOLAGUNA. MAGISTRATO DELLE ACQUE DI VENEZIA E CONSORZIO VENEZIA NUOVA

L'ecosistema e la salvaguardia della laguna veneta

Puntolaguna, lo spazio informativo realizzato dal Magistrato alle Acque di Venezia tramite il Consorzio Venezia Nuova, organizza oramai da qualche anno degli incontri rivolti agli studenti delle scuole per approfondire le tematiche dell'ecosistema e della salvaguardia della laguna veneta. Anche quest'anno quindi sono ricominciati i laboratori didattici "La laguna dei ragazzi e delle ragazze".

Il gioco ha la capacità di portarci lontano dalla vita vera ma non è disimpegno: richiede applicazione, sforzo, rispetto delle regole, rigore. Il gioco è passione, è sfida. Il gioco ha un giusto mix di divertimento e impegno, ha la capacità di muovere le energie migliori delle persone; fattori che potrebbero aiutare enormemente un processo di apprendimento (M. Boati - E. Scotti).

Questa definizione racchiude lo spirito con il quale è nato "La laguna dei ragazzi e delle ragazze". Obiettivo del laboratorio è portare a conoscenza dei ragazzi da un lato la molteplicità degli aspetti ambientali della laguna e, dall'altro lato, gli interventi che l'uomo ha realizzato nel corso dei secoli per la conservazione e la tutela dell'ecosistema.

Il motore di questo percorso è il gioco, o meglio alcuni giochi, creati per facilitare la comprensione degli obiettivi didattici prescelti, facilitare l'apprendimento e tene-

re viva l'attenzione dei partecipanti.

Il laboratorio, rivolto ai ragazzi e ragazze delle scuole elementari (secondo ciclo) e medie, è caratterizzato da una metodologia che alterna momenti informativi, di sperimentazione attiva e di verifica, ed è diviso in due sessioni.

La prima sessione è stata pensata affinché i ragazzi acquisiscano le informazioni generali sull'ambiente lagunare e prendano familiarità con l'ecosistema della laguna di Venezia. Grazie al gioco del memory, che utilizza "carte gioco" con immagini degli elementi morfologici, particolari significativi di questi ambienti e semplici definizioni descrittive, i ragazzi devono associare correttamente le tre diverse tipologie di "carte gioco" formando la corrispondente famiglia. Segue quindi un'attività sull'evoluzione della laguna nel corso dei secoli attraverso un gioco che si avvale di una linea del tempo che va dal Trecento ai nostri giorni.

La seconda sessione del laboratorio è dedicata più propriamente ai grandi interventi di salvaguardia della laguna con un momento di verifica dell'apprendimento delle informazioni acquisite durante le fasi precedenti.

L'attività si svolge su un grande tavoliere in cui è raffigurata la laguna di Venezia attraverso un'immagine satellitare su cui vengono sovrapposte grandi pedine che contengono foto, disegni, stampe, dipinti che mettono a fuo-

co gli argomenti trattati. "Viaggiando" attraverso un divertente itinerario articolato in venti tappe, i ragazzi, in due squadre, possono procedere solo se sono in grado di orientarsi riconoscendo le immagini che rappresentano la geografia lagunare nei suoi aspetti naturali e in quelli in cui è presente l'intervento dell'uomo. La partita viene condotta attraverso un mazzo di "carte gioco" a quiz.

Nel processo di apprendimento sono importanti il coinvolgimento e la partecipazione attiva dei ragazzi affinché le nozioni, le notizie, i dati non vengano solo trasmesse dall'esterno, ma siano anche acquisite attraverso un percorso individuale che, per quanto possibile, consenta a ciascuno il piacere e la soddisfazione della scoperta personale. Per questo il laboratorio utilizza strumenti e metodi tali da stimolare il più possibile l'attenzione, la partecipazione la curiosità dei partecipanti.

DOVE E QUANDO

L'attività si svolge negli spazi di Puntolaguna in campo Santo Stefano il mercoledì e venerdì dalle 10 alle 12.

COME SI PARTECIPA

Per aderire all'attività telefonare al numero 041.5293537 o inviare una e-mail all'indirizzo puntolaguna@magisacque.it
La partecipazione è gratuita.